**Regulamin gry miejskiej „Zaginiony kwartał” – Łódź 09.09.2017**

**§ 1**

**Organizator gry**

1. Organizatorem gry miejskiej „Zaginiony kwartał”, realizowanej na terenie Łodzi jest Centrum Dialogu im. Marka Edelmana z siedzibą w Łodzi, ul. Wojska Polskiego 83

**§ 2**

**Uczestnicy gry**

1. Organizator nie wprowadza ograniczeń dla wieku uczestników gry (dalej zwanych Graczami), ale dzieci do lat 13 mogą brać udział w grze jedynie pod opieką dorosłych. Pozostałe osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze muszą złożyć u Organizatora pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze.

2. Organizator nie zapewnia Graczom opieki medycznej, dlatego też Gracze powinni być w dobrej formie fizycznej, umożliwiającej udział w Grze.

4. Gra odbywa się w przestrzeni publicznej. Gracze są więc zobowiązani do zachowywania szczególnej ostrożności i stosowania się do obowiązującego prawa i ogólnie przyjętych zasad współżycia społecznego. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za niezgodne z prawem działania Graczy.

5. Zgłoszenie udziału w Grze oznacza, iż Gracz wyraża zgodę na:

a) uczestnictwo w Grze na zasadach określonych w Regulaminie Gry

b) przetwarzanie danych osobowych Gracza przez Organizatora w zakresie wynikającym z przebiegu gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 833)

c) publikację na stronie internetowej Organizatora oraz w mediach patronackich wizerunku uczestnika, a także imienia i nazwiska Gracza, który otrzyma nagrodę.

**§ 3.**

**Zasady gry**

1. Gra odbędzie się w sobotę 9 września 2017 roku w Łodzi , start o 11:00 i potrwa 2 h od momentu oficjalnego ogłoszenia przez przedstawiciela Organizatora startu Gry.
2. Osoby, które przybędą po godz. 11:00 nie będą mogły wziąć udziału w grze.
3. Rejestracji można dokonać drogą internetową za pośrednictwem formularza gry, udostępnionego na stronie <http://www.4kultury.pl>, w zakładce „program”, na profilu facebookowym Festiwalu w wydarzeniu "Zaginiony kwartał - gra miejska " lub bezpośrednio przed rozpoczęciem gry w punkcie startowym.
4. W grze biorą udział Drużyny 2 lub 3 osobowe (dalej Drużyny).
5. Gra polega zbieraniu przez Drużyny punktów za wykonanie zadań, wyznaczonych przez Punktowych w 10 Punktach Gry (dalej Punkty Gry).
6. Warunkiem udziału w Grze jest posiadanie Karty Gry (dalej Karta Gry), którą otrzymają uczestnicy w miejscu startowym.
7. Karty Gry będą wydawane w dniu realizacji Gry, czyli 09.09.2017 roku o godz.11:00
8. Gra rozpocznie się po wydaniu Kart Gry wszystkim zainteresowanym Graczom, tworzącym Drużyny i po oficjalnym ogłoszeniu przez przedstawiciela Organizatora startu Gry.
9. Po otrzymaniu Karty Gry z wyznaczonymi lokalizacjami poszczególnych Punktów Gry Drużyny dowiadują się, od którego Punkty Gry mają rozpocząć wykonywanie zadań. Kolejność przejścia następnych punktów jest już dowolna.

**§ 4.**

**Punktacja**

1. Drużyna, która odwiedzi wszystkie Punkty Gry i wykona poprawnie wyznaczone przez Punktowych zadania, może zgromadzić łącznie 100 punktów (50 podstawowych i 50 dodatkowych).

2. Świadectwem dotarcia do Punktu Gry, przystąpienia do wykonywania zadania i jego zaliczenia jest otrzymanie naklejki uzupełniającej mapę o równowartości 5 pkt.

3. Znajdujący się w konkretnym Punkcie Gry Punktowi, przyznają Drużynie 5 punktów za poprawnie wykonanie zadania.

4. Każdy punktowy może przyznać do 5 dodatkowych punktów za inicjatywę, kreatywność, zaangażowanie, szybkość lub współpracę ze społecznością lokalną w zależności od danego zadania.

5. Decyzja Punktowego w kwestii oceny poprawności wykonania zadania
i ilości przyznanych za nie punktów jest ostateczna. Jakakolwiek próba wywierania wpływu na Punktowego i jego decyzje oraz wszelkie zachowania niezgodne z Regulaminem Gry oraz powszechnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego, będą stanowić podstawę do dyskwalifikacji Gracza lub Drużyny przez Organizatora Gry.

**§ 5.**

**Warunki ukończenia gry**

1.Warunkiem ukończenia Gry/przyjęcia Karty Gry przez Organizatora
i wzięcia udziału w zliczaniu punktów jest dostarczenie przez Drużynę Karty Gry w miejscu startowym 09.09.2017 do godziny ogłoszonej przez przedstawiciela Organizatora w momencie startu gry.

2. Drużyna zostanie zdyskwalifikowana (Karta Gry nie zostanie przyjęta i nie weźmie udziału w zliczaniu punktów), a tym samym Gracze utracą możliwość zdobycia nagród w następujących przypadkach:

* Karta Gry zostanie dostarczona do miejsca startowego po ustalonej godzinie w dniu 09.09.2017
* Drużyna zgubi Kartę Gry;
* Karta Gry ulegnie zniszczeniu na tyle poważnemu, że wykluczy to możliwość jej odczytania i zliczenia punktów;
* Drużyna dostarczy Kartę Gry z innym numerem, niż ten, który został im przypisany w chwili wydawania KG;
* Gracz naruszy Regulamin Gry, złamie zasady fair play, utrudni Grę innym Graczom.

3. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Drużyny jest ostateczna.

**§ 6.**

**Nagrody**

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 09.09.2017 nie później niż o godz. 13:45 w punkcie startowym.

2. Nad prawidłowym przebiegiem liczenia punktów i protokołowania wyników Gry czuwać będzie przedstawiciel Organizatora.

3. Organizator przewiduje nagrody niespodzianki dla drużyn uczestniczących w grze.

4. Wartość nagród indywidualnych nie przekracza 760 zł, czyli są one zwolnione od podatku dochodowego, zgodnie z art.21 ust. 1 pkt. 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U.
z 2010 r. nr 51, poz. 307 ze zm.).

5. Warunkiem odbioru nagród jest pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.

6.Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej
w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

**§ 7.**

**Postanowienia końcowe**

1. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w punkcie startowym oraz na stronie internetowej Organizatora <http://www.4kultury.pl>, w zakładce „program”,.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.